



► Projektbeschreibung

Auf Grundlage der im Arbeitskreis erörterten Bedarfe soll ein erster Demonstrator entwickelt werden. Der Zweck des Prototypen ist die Exploration von Anforderungen, erste Erfahrungen zu Machbarkeit und die Umsetzung erster Anforderungen anhand eines konkreten UseCases.

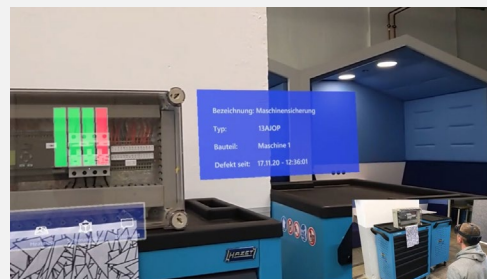
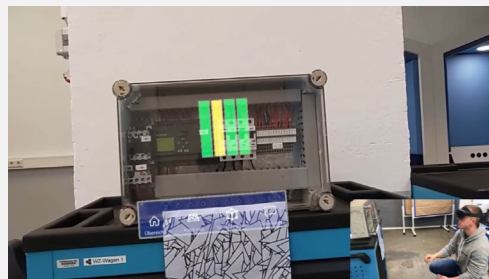
► Projektziele

Aufbau eines ersten Demonstrators im Handlungsfeld »SensAR« (konkret bspw. Darstellung der Wartungshistorie an einem Schaltschrank mittels AR). Dieser dient als Grundlage für die Planung und Diskussion weiterer Schritte in diesem Handlungsfeld.

► Projektergebnisse

Im Projektverlauf wurden zunächst verschiedene Technologien und Frameworks für AR-Anwendungen evaluiert. Nach der Evaluation wurde sich für die Umsetzung auf einer "Microsoft HoloLens 2" entschieden, außerdem wurde die Entwicklung mit der IDE "Unity" durchgeführt. Diese bietet die Möglichkeit AR-Anwendungen für verschiedene Zielplattformen zu entwickeln. Im Projekt selbst wurden nun Ideen erarbeitet, wie der Demonstrator umzusetzen sei. Dazu wurden zunächst einfache Sketches, darauf aufbauend klickbare Prototypen (Foto links) und schließlich dann die tatsächliche Anwendung entwickelt (Foto mittig und rechts). Im konkreten Fall handelt es sich hierbei um eine Anwendung, die es ermöglicht, Wartungsdaten, Schaltpläne usw. in einem Sicherungskasten einzublenden, hiermit zu interagieren und die Techniker während der Wartung zu unterstützen.

Die in diesem Projekt gewonnenen Erfahrungen bilden außerdem eine gute Grundlage für weitere Projekte im Handlungsfeld SensAR.



Prof. Dr. Matthias Böhmer



Jannik Blähler



Start: Juli 2020

Ende: Januar 2021



Gefördert durch:



EUROPÄISCHE UNION
Investition in unsere Zukunft
Europäischer Fonds
für regionale Entwicklung



EFRE.NRW
Investitionen in Wachstum
und Beschäftigung